Projektni zadatak

Naš klasni dijagram se sastoji od devet klasa i 3 interfejsa.

Klasa Objekat je apstraktna klasa i iz nje su izvedene klase Kuca i Stan.

Interfejsi su IPretraga, Ilogin i IBaza. Interfejs ILogin je iskorišten za realizaciju Proxy patterna dok IBaza služi za konekciju sa bazom.

Klasa FewDayStay je kontejnerska klasa, koja igra ulogu naše „kompanije“, sadrži instance ostalih klasa i ostvaruje funkcionalnosti predviđene u prethodnim UseCase i Activity dijagramima.

Što se tiče gettera i settera kao i konstruktora, njih nismo ubacivali u naš Class dijagram, ali se spodrazumijeva da će biti implementirani.

Od patterna ponasanja smo iskoristili Iterator pattern, s obzirom da imamo kolekciju objekata, kroz koju se često moramo kretati(prilikom pretrage i iznajmljivanja). Imamo interfejse Iiterator i Ikontejner. Klasa Few Day Stay implementira interface Ikontejner dok klasa IznajmljivanjeIterator implementira Iiterator i ona je ugnježdena klasa tj. nalazi se u samoj klasi Few Day Stay.